**BÀI THỰC HÀNH TUẦN 4**

**Câu Lệnh Lặp Trong Java**

**Mục Tiêu**

* Hiểu rõ khái niệm vòng lặp trong lập trình.
* Nắm vững cú pháp và cách sử dụng các loại vòng lặp for, while, do-while trong Java.
* Vận dụng thành thạo các vòng lặp để giải quyết các bài toán lặp đi lặp lại.
* Viết các đoạn mã Java sử dụng câu lệnh lặp để giải quyết các bài toán đơn giản và phức tạp
* Phân tích và sửa lỗi trong các đoạn mã liên quan đến câu lệnh lặp.
* Rèn luyện tư duy logic và khả năng giải quyết vấn đề.
* Hình thành thói quen viết code rõ ràng, hiệu quả.

**Bài tập**

1. Viết chương trình tính tổng các số từ 1 đến n.
2. Viết chương trình sử dụng vòng lặp để in bảng cửu chương từ 1 đến 10.
3. Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương và tính giai thừa của số đó.
4. Viết chương trình nhập vào một số nguyên và kiểm tra xem số đó có phải là số nguyên tố hay không..
5. Viết chương trình nhập vào hai số nguyên và tìm UCLN và BCNN của hai số đó.
6. Viết chương trình nhập vào một số nguyên và kiểm tra xem số đó có phải là số đối xứng hay không (ví dụ: 121, 1331).